

# Bewerb

Wettbewerbsleiter

					Kehre 1 bis 6						Kehre 1 bis 6						Stock Punkte		Pu.	
					1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6				
R	B	G	A	Mannschaft	Stockpunkte Eigene						Stockpunkte Gegner									
1	1	10	1																	
2	2	8																		
3	3	6	1																	
4	4	4																		
5	5	2	1																	
6	5	11																		
7	4	9	1																	
8	3	7																		
9	2	5	1																	
10	1	3																		
A U S S E T Z E N					A U S S E T Z E N															

1

Programmiert von © Helmut Pirklbauer 0699/10868044



Gesamt:

# Bewerb

Wettbewerbsleiter

					Kehre 1 bis 6						Kehre 1 bis 6						Stock Punkte		Pu.	
					1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6				
R	B	G	A	Mannschaft	Stockpunkte Eigene						Stockpunkte Gegner									
1	2	9																		
2	3	7	2																	
3	4	5																		
4	5	3	2																	
5	5	1																		
6	4	10	2																	
7	3	8																		
8	2	6	2																	
9	1	4																		
A U S S E T Z E N					A U S S E T Z E N															
11	1	11	2																	

2

Programmiert von © Helmut Pirklbauer 0699/10868044



# Bewerb

Wettbewerbsleiter

					Kehre 1 bis 6						Kehre 1 bis 6						Stock Punkte		Pu.
					1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6			
R	B	G	A	Mannschaft	Stockpunkte Eigene						Stockpunkte Gegner								
1	3	8	3																
2	4	6																	
3	5	4	3																
4	5	2																	
5	4	11	3																
6	3	9																	
7	2	7	3																
8	1	5																	
A U S S E T Z E N					A U S S E T Z E N														
10	1	1	3																
11	2	10																	

3



Programmiert von © Helmut Pirklbauer 0699/10868044

# Bewerb

Wettbewerbsleiter

					Kehre 1 bis 6						Kehre 1 bis 6						Stock Punkte		Pu.
					1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6			
R	B	G	A	Mannschaft	Stockpunkte Eigene						Stockpunkte Gegner								
1	4	7																	
2	5	5	4																
3	5	3																	
4	4	1	4																
5	3	10																	
6	2	8	4																
7	1	6																	
A U S S E T Z E N					A U S S E T Z E N														
9	1	2	4																
10	2	11																	
11	3	9	4																

4



Programmiert von © Helmut Pirklbauer 0699/10868044

# Bewerb

Wettbewerbsleiter

					Kehre 1 bis 6						Kehre 1 bis 6						Stock Punkte		Pu.	
					1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6				
R	B	G	A	Mannschaft	Stockpunkte Eigene						Stockpunkte Gegner									
1	5	6	5																	
2	5	4																		
3	4	2	5																	
4	3	11																		
5	2	9	5																	
6	1	7																		
<b>A U S S E T Z E N</b>					<b>A U S S E T Z E N</b>															
8	1	3	5																	
9	2	1																		
10	3	10	5																	
11	4	8																		

5



--	--	--	--

Programmiert von © Helmut Pirklbauer 0699/10868044

# Bewerb

Wettbewerbsleiter

					Kehre 1 bis 6						Kehre 1 bis 6						Stock Punkte		Pu.	
					1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6				
R	B	G	A	Mannschaft	Stockpunkte Eigene						Stockpunkte Gegner									
1	5	5																		
2	4	3	6																	
3	3	1																		
4	2	10	6																	
5	1	8																		
<b>A U S S E T Z E N</b>					<b>A U S S E T Z E N</b>															
7	1	4	6																	
8	2	2																		
9	3	11	6																	
10	4	9																		
11	5	7	6																	

6



--	--	--	--

Programmiert von © Helmut Pirklbauer 0699/10868044

# Bewerb

Wettbewerbsleiter

					Kehre 1 bis 6						Kehre 1 bis 6						Stock Punkte		Pu.	
					1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6				
R	B	G	A	Mannschaft	Stockpunkte Eigene						Stockpunkte Gegner									
1	4	4	7																	
2	3	2																		
3	2	11	7																	
4	1	9																		
<b>A U S S E T Z E N</b>					<b>A U S S E T Z E N</b>															
6	1	5	7																	
7	2	3																		
8	3	1	7																	
9	4	10																		
10	5	8	7																	
11	5	6																		

7



--	--	--	--

Programmiert von © Helmut Pirklbauer 0699/10868044

# Bewerb

Wettbewerbsleiter

					Kehre 1 bis 6						Kehre 1 bis 6						Stock Punkte		Pu.	
					1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6				
R	B	G	A	Mannschaft	Stockpunkte Eigene						Stockpunkte Gegner									
1	3	3																		
2	2	1	8																	
3	1	10																		
<b>A U S S E T Z E N</b>					<b>A U S S E T Z E N</b>															
5	1	6	8																	
6	2	4																		
7	3	2	8																	
8	4	11																		
9	5	9	8																	
10	5	7																		
11	4	5	8																	

8

--	--	--	--

Programmiert von © Helmut Pirklbauer 0699/10868044

# Bewerb

Wettbewerbsleiter

					Kehre 1 bis 6						Kehre 1 bis 6						Stock Punkte		Pu.
					1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6			
R	B	G	A	Mannschaft	Stockpunkte Eigene						Stockpunkte Gegner								
1	2	2	9																
2	1	11																	
<b>A U S S E T Z E N</b>					<b>A U S S E T Z E N</b>														
4	1	7	9																
5	2	5																	
6	3	3	9																
7	4	1																	
8	5	10	9																
9	5	8																	
10	4	6	9																
11	3	4																	

9



--	--	--	--

Programmiert von © Helmut Pirklbauer 0699/10868044

# Bewerb

Wettbewerbsleiter

					Kehre 1 bis 6						Kehre 1 bis 6						Stock Punkte		Pu.
					1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6			
R	B	G	A	Mannschaft	Stockpunkte Eigene						Stockpunkte Gegner								
1	1	1																	
<b>A U S S E T Z E N</b>					<b>A U S S E T Z E N</b>														
3	1	8	10																
4	2	6																	
5	3	4	10																
6	4	2																	
7	5	11	10																
8	5	9																	
9	4	7	10																
10	3	5																	
11	2	3	10																

10



--	--	--	--

Programmiert von © Helmut Pirklbauer 0699/10868044

# Bewerb

Wettbewerbsleiter

				Kehre 1 bis 6						Kehre 1 bis 6						Stock Punkte		Pu.
				1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6			
R	B	G	A	Mannschaft						Mannschaft						Stock Punkte		Pu.
A U S S E T Z E N				A U S S E T Z E N						A U S S E T Z E N								
2	1	9	11															
3	2	7																
4	3	5	11															
5	4	3																
6	5	1	11															
7	5	10																
8	4	8	11															
9	3	6																
10	2	4	11															
11	1	2																

11



--	--	--	--